



## **Corso base di 3ds MAX base** *per architettura e design – modellazione e render*

Prezzo: € 850 + IVA

Livello: Base/Intermedio

Durata: 40 ore su cinque giornate da lunedì a venerdì, o 39 ore serali per due sere a settimana

Orari corso diurno: 9,00-18,00

Orari corso serale: 19,00-22,00

### **Prerequisiti**

Conoscenza del sistema Windows a livello utente. Può essere utile conoscere AutoCAD o un altro CAD, ma non è indispensabile.

### **Date e organizzazione delle lezioni a Milano**

Realizziamo ogni mese o due un corso per imparare a l'utilizzo di Autodesk 3ds Max. Il corso diurno è più frequente del serale ([vedi le date di tutti corsi](#)). Il ciclo di lezioni di 3Ds Max render è strutturato su 5 incontri di un'intera giornata, dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00, per un totale di 40 ore. Il corso serale si tiene invece due sere a settimana con lezioni di 3 ore per un totale di 39 ore (13 lezioni). Il corso di 3ds Max base a calendario si svolge a Milano, in viale Brenta, vicino alla metropolitana gialla, presso il centro ATC (Authorized Training Center di Autodesk).

### **A chi è dedicato il corso sulla modellazione e il render di 3ds Max**

Il corso di Autodesk 3ds Max fornisce strumenti completi nell'utilizzo del programma in campo architettonico, ma può essere utilmente seguito anche da chi si occupa di design in altri campi. Sono approfondite le tematiche di modellazione 3D e di rendering per il raggiungimento di una metodologia di lavoro ottimale specifica per la produzione di immagini nel settore architettonico e del design. Il corso prevede lezioni teoriche e pratiche, attraverso le quali gli allievi sviluppano, importano, visualizzano e modificano modelli architettonici. Il corso è pensato per studenti, architetti, geometri, urbanisti, paesaggisti e industrial designer che vedono in Autodesk 3ds Max lo strumento ideale per la realizzazione di visualizzazioni dei concept e dei progetti. .

### **Cosa si impara al corso di 3ds Max**

Le lezioni permettono di mettere subito in pratica le tecniche apprese sulla modellazione e il render. Grazie all'approccio pratico, durante il training l'utente impara subito come utilizzare il software 3D secondo l'approccio più corretto. Il programma del corso è disponibile sul nostro sito ([vedi il sito](#)). Corsi-CAD è specializzata da anni nella formazione e in particolare per quanto riguarda i software CAD. ABC Corsi è attiva da anni nella divulgazione, in particolare, dei software CAD di Autodesk.

# **Argomenti delle lezioni su 3ds Max base – modellazione e render**

## **Interfaccia utente**

- Strumenti di navigazione 3D
- Gestione dei file di 3ds Max

## **Modellazione**

- Creazione di primitive geometriche nel 2D e nel 3D
- Trasformazioni geometriche, modificatori
- Oggetti architettonici (muri, ringhiere, corrimano, cornicioni, finestre, porte, scale)
- Preparazione ed importazione di file in altri formati CAD (DWG, FBX, RVT)
- Cenni alla modellazione poligonale
- Comandi Estrude, Lathe, Bevel, Sweep, operazioni boolean
- Cenni ad altri strumenti di modellazione

## **Cineprese e impostazione fotocamere**

- Le cineprese: creazione e controllo
- Allineamento prospettico con Camera matching

## **Luci**

- Illuminazione delle scene
- Global illumination ed Exposure control
- Daylight system – strumenti base e avanzati
- Skylight e cielo MrSky
- Illuminazione IBL
- Luci standard: tipologie e impostazione
- Luci fotometriche con temperatura, parametri, distribuzione e diagrammi fotometrici

## **Materiali**

- Editor materiali
- I materiali e le mappe
- Textures, mappe procedurali
- Materiali Standard, Architectural, Arch&Design e Autodesk
- Cenni agli altri tipi di materiale.
- Materiali compositi: multi subobject e blend material
- Modificatori di mappatura: mappa UVW, scala, Unwrap UV (cenni)

## Render

- RT Render, Mental ray e Scanline, attivazione e uso delle preimpostazioni
- Attivazione ed uso di Mental Ray e Iray
- Final gather e illuminazione globale
- Opzioni di rendering
- Dimensione dell'immagine, risoluzione, render regione, blow-up e subset pixels
- Effetti di rendering: rendering wireframe, profondità di campo, displacement

### ***Ulteriori informazioni***

Telefono: 02 45070796 (segreteria telefonica sempre attiva 24h/24h 7gg/7gg) Telefono: 02 2610334 - 3479126756 (numeri diretti responsabile corsi) Sito internet e email su: <http://www.corsi-cad.it - corsi d'informatica>